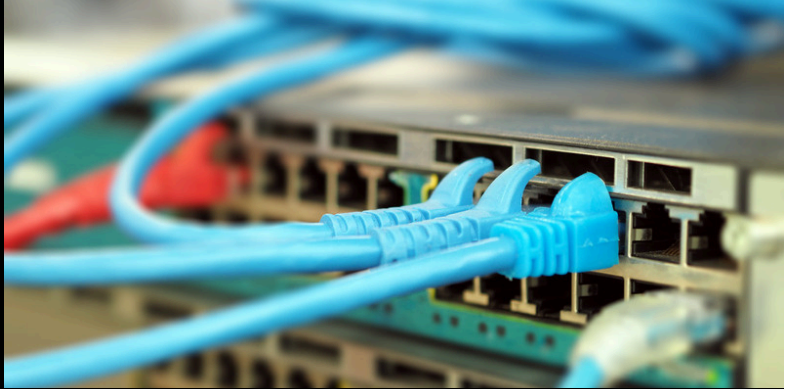


PROGRAMA DE EXÁMEN

REDES Y COMUNICACIÓN



CARRERA: Desarrollo De Software

CÁTEDRA: Redes y comunicación

AÑO ACADÉMICO: 2025

PROFESOR: Gonzalo Muselli

→ Programa de exámen

UNIDAD 1: Redes

- Que es una red?
- Evolución de las redes
- Herramientas necesarias para armar una red.

UNIDAD 2: Tipos de redes

- Tipos de redes por alcance y extensión.
- Topología de red.

UNIDAD 3:

- Los estándares ethernet
- El modelo OSI
- Protocolo de red: TCP/IP
- Funcionamiento del DHCP
- Qué es NetBios?

Unidad 4: Dispositivos de red

- Dispositivos usados en una red
- Componentes de redes. Especificaciones de cada uno.
- La red hogareña
- Interfaces de red

Unidad 5: Par trenzado

- Tipos de cables de par trenzado
- Colocación de fichas en cable de par trenzado
- Instalar una placa de red PCI
- Configuración de la interfaz de red

Unidad 6: resolución de problemas

- Resolución básica de problemas de red
- Seguridad aplicada a las redes cableadas
- Cable estructurado

Unidad 7: Redes inalámbricas 1

- Funcionamiento de una red inalámbrica
- Estándares 802.11
- Protocolos WEP y TKIP

Unidad 8: Redes inalámbricas 2

- Tipos de antenas y repetidores de señal
- Redes Wireless
- Hotel Wi-Fi
- Seguridad en redes Wi-Fi
- Topologías Wi-Fi

Guía de estudio y realización de practicos

- Guía 1: Introducción.

- o Practica: PING
- Guía 2: Topologías
- o Practica: Tracert
- Guía 3: Internet
- Guía 4: Modelo OSI
- o Practica: IPConfig

Metodología de exámen

- Exámen escrito u oral.

PROYECTOS: APLICACIONES WEB CON HTML, CSS Y JS.

Este exámen tiene como objetivo evaluar las habilidades de los estudiantes en el desarrollo de aplicaciones web utilizando HTML, CSS y JavaScript, así como su capacidad para presentar y defender el proyecto realizado. Se valorarán tanto las habilidades técnicas como las competencias en comunicación, organización y creatividad.

Estructura del Exámen

1. Desarrollo de los Proyectos (20 en total)

Los alumnos deberán desarrollar los 20 proyectos de la presentación Canva vista en clases, con HTML, CSS, JavaScript.

Requisitos:

- Realizar los 20 proyectos HTML relacionadas, uso de animaciones y efectos en CSS.
- Interactividad básica mediante JavaScript (validación de formularios, manejo de eventos, etc.).

2. Entrega del Proyecto

- El proyecto debe entregarse en Classroom antes de la fecha de presentación, o subirlo a un servidor gratuito como Netlify.
- Documentación del código, con comentarios en HTML, CSS y JavaScript.
- Estructura de carpetas clara y organizada (HTML, CSS, JS, imágenes, etc.).

3. Presentación del Proyecto

Formato de Presentación: Cada alumno tendrá un tiempo asignado de 15-20 minutos para exponer sus proyectos.

- Descripción técnica: Presentar las tecnologías usadas, explicando el uso de HTML, CSS y JavaScript en el proyecto.
- Demostración: Mostrar las principales funcionalidades en vivo, resaltando las interacciones y diseño.
- Desafíos y Soluciones: Mencionar las principales dificultades encontradas y cómo fueron superadas.
- Conclusión y mejora: Sugerir posibles mejoras para futuras versiones del proyecto.

4. Defensa del Proyecto

- Después de la presentación, se abrirá una ronda de preguntas donde el alumno deberá responder preguntas de los docentes evaluadores.

Las preguntas estarán enfocadas en:

- La implementación técnica de las funcionalidades.
- La comprensión del código y de los conceptos aplicados.
- Las decisiones de diseño y usabilidad.
- La capacidad de optimización y escalabilidad del proyecto.