

# PROGRAMA DE EXÁMEN

## PRÁCTICAS PROFESIONALIZANTES I



**CARRERA:** Desarrollo De Software

**CÁTEDRA:** Prácticas profesionalizantes I

**AÑO ACADÉMICO:** 2025

**PROFESOR:** Gonzalo Muselli

## → Programa de exámen

### [PROYECTOS: APLICACIONES WEB CON HTML, CSS Y JS.](#)

Este exámen tiene como objetivo evaluar las habilidades de los estudiantes en el desarrollo de aplicaciones web utilizando HTML, CSS y JavaScript, así como su capacidad para presentar y defender el proyecto realizado. Se valorarán tanto las habilidades técnicas como las competencias en comunicación, organización y creatividad.

### Estructura del Exámen

#### 1. Desarrollo de los Proyectos (20 en total)

Los alumnos deberán desarrollar los 20 proyectos de la presentación Canva vista en clases, con HTML, CSS, JavaScript.

#### Requisitos:

- Realizar los 20 proyectos HTML relacionadas, uso de animaciones y efectos en CSS.
- Interactividad básica mediante JavaScript (validación de formularios, manejo de eventos, etc.).

#### 2. Entrega del Proyecto

- El proyecto debe entregarse en Classroom antes de la fecha de presentación, o subirlo a un servidor gratuito como Netlify.
- Documentación del código, con comentarios en HTML, CSS y JavaScript.
- Estructura de carpetas clara y organizada (HTML, CSS, JS, imágenes, etc.).

### **3. Presentación del Proyecto**

Formato de Presentación: Cada alumno tendrá un tiempo asignado de 15-20 minutos para exponer sus proyectos.

- Descripción técnica: Presentar las tecnologías usadas, explicando el uso de HTML, CSS y JavaScript en el proyecto.
- Demostración: Mostrar las principales funcionalidades en vivo, resaltando las interacciones y diseño.
- Desafíos y Soluciones: Mencionar las principales dificultades encontradas y cómo fueron superadas.
- Conclusión y mejora: Sugerir posibles mejoras para futuras versiones del proyecto.

### **4. Defensa del Proyecto**

- Después de la presentación, se abrirá una ronda de preguntas donde el alumno deberá responder preguntas de los docentes evaluadores.

Las preguntas estarán enfocadas en:

- La implementación técnica de las funcionalidades.
- La comprensión del código y de los conceptos aplicados.
- Las decisiones de diseño y usabilidad.
- La capacidad de optimización y escalabilidad del proyecto.

### **5. Entrega y defensa de los proyectos realizados en Google App Script**

- Control de asistencia
- Inventario
- Compra y Venta de entradas para evento con QR.