INSTITUTO DE ENSEÑANZA SUPERIOR N º 7 “BRIGADIER ESTANISLAO LÓPEZ”

TECNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE SOFTWARE

**PROGRAMA 2019**

UNIDAD CURRICULAR: Programaciòn I

PROFESOR: Sandra Gamarra

CURSO: 2do. año

TOTAL DE HORAS: 6

REGIMEN: anual

AÑO LECTIVO: 2019

**CONTENIDOS**

1.- Introducción a la Programación orientada a Objetos.

Abstracción. Categorización de objetos en el mundo real. Qué es una Clase? Para que sirve?. Concepto de Clase. Concepto de Objeto. Beneficios de la programación Orientada a Objetos. Atributos o Propiedades: cualidades físicas de los objetos en la realidad. Métodos: acciones que realiza el objeto en la realidad. Método Constructor. Instanciar una Clase: creación de Objetos. Encapsulación de Datos: “private” en los atributos. Métodos Setters y Getters. Creación de Métodos Propios.

2.-Estructuras de Control.

Variables, distintos tipos. Administración de Memoria. Estructura IF – ELSE. Su aplicación en un programa. Clase Scanner. Captura de Datos. Parseo de Datos. Clase Random. Manejo de la Consola de Java. Clase JOptionPane y sus principales funciones “showInputDialog” y “showMessageDialog”. Arrays: definición, concepto, uso del índice, su poder. Estructura For. Manejo de Arrays mediante For. Ejercicios Varios.

3.- Formularios.

Creación de Formularios en NetBeans. Clase JForm y JPane. Herramientas: JavaSwing. Jbutton, Jtextfield, Jlabel, JtexetArea, propiedades de cada objeto. Método ActionListener() y actionPerformed(). Llamando eventos. Creación de Formulario Principal. Vinculación con otros Formularios.

**BIBLIOGRAFÌA**

JAMES COHOON; JACK DAVIDSON (2006): Programaciòn en Java 5.0. Mc Graw Hill

JULIO CSAR LÒPEZ DAVILA. Curso de Jaca. 3CT.