



**CARRERA:** Técnico Superior en Desarrollo De Software

**CÁTEDRA:** PRACTICAS PROFESIONALIZANTES I

**AÑO ACADÉMICO:** 2023

**PROFESOR:** Gonzalo Muselli

Campo de Formación	Ubicación en el Diseño	Régimen de Cursado	Hs. Cátedras Semanales	Hs. Cátedras Anuales	Formato Propuesto
Práctica Profesionalizante	Segundo Año	Anual	4 horas	128 horas	PRÁCTICAS

### PROGRAMA DE EXAMEN:

Para aprobar la materia Prácticas Profesionalizantes, los alumnos deben tener cumplimentados, terminados en tiempo y forma las siguientes **prácticas** desarrolladas durante el transcurso del ciclo lectivo.

- 1) **INTRODUCCIÓN A LA MATERIA:** Clases especiales - "Conceptos 2023"

### TEMAS:

REDES 5G

BLOCKCHAIN Y MINERÍA DE DATOS

DRONES

IMPRESORAS 3D

RASPBERRY PI

TECNOLOGÍAS DISRUPTIVAS

TOR Y DEEP WEB

GAFAS 3D Y METAVERSO

CHAT GPT3

GIT Y GITHUB

USB C

WEB 3.0

### PROYECTOS:

- ✓ Mi primer juego en Python
- ✓ Juegos en HTML: Pizarra interactiva y Juego de la memoria
- ✓ Pinza Robótica con Arduino e impresión 3D.
- ✓ Landing Page
- ✓ Machine Learning
- Practicas con IA, y Chat GPT3.

