**Seminario de Actualización Informática**

*Planificación 2017*

 **ESTABLECIMIENTO:** Instituto Superior de Profesorado N°7.

**CARRERA:** Técnico Programador en Sistemas Administrativos.

**UNIDAD CURRICULAR:** Seminario de Actualización Informática.

**CURSO:** 3° Año.

**AÑO LECTIVO:** 2017.

**MODALIDAD:** Anual.

**CANTIDAD DE HORAS SENANALES:** 5.

**PROFESORA:** Silvia María Buzzi. (Sandra Gamarra)

**PLAN APROBADO POR RESOLUCIÓN:** N°3010/02.

**MARCO REFERENCIAL.**

Esta cátedra, con la que el alumno obtiene su titulación, Seminario de Actualización Informática, del tercer año de la Tecnicatura de Programador en Sistemas Administrativos, es precedida en el esquema de correlatividades, por la asignatura Diseño y Gestión de Base de Datos. Esta correlación es determinante, ya que el desarrollo de la cátedra se sustenta en los fundamentos de la programación que son los contenidos que se desarrollan en dicha asignatura.

En esta asignatura, el futuro egresado deberá articular los conocimientos teóricos adquiridos en programación y administración a lo largo de la carrera y ponerlos en práctica conjuntamente para diseñar un sistema integral en el lenguaje de programación que considere adecuado para dicho sistema.

**PROPÓSITOS**

Promover el diseño de un sistema administrativo, en el que se combinarán todos los conocimientos adquiridos sobre programación y administración a lo largo de la carrera.

**CONTENIDOS**

**UNIDAD N°1: *SQL***

**Comandos:**

 DLL: CREATE - DROP – ALTER

 DML: SELECT – INSERT –UPDATE – DELETE.

**Cláusulas:** FROM - WHERE - GROUP BY - HAVING - ORDER BY.

**Operadores:**

 Lógicos: AND – OR – NOT.

 De Comparación: Menor que – Mayor que – Distinto de – Menor ó Igual que - Mayor ó Igual que – BETWEEN – In.

**Funciones de Agregado**: AVG - COUNT - SUM - MAX - MIN.

**Consultas:** De Selección – Básicas – Con Predicado Alias.

**UNIDAD N°2: Visual Basic – 1° Parte**

Arreglos: Vectores, declaración.

Matrices.

Módulos, Procedimientos y Funciones

Subrutinas: Sentencia GoTo

Procedimientos: Creación. Código.

Parámetros

**UNIDAD N°3: Visual Basic – 2° Parte**

Archivos: Funciones para manejo de archivos.

Bases de datos: Estructura y creación de una base de datos – Eliminación – Modificación.

Interfase: Creación. Editor de menú. Menú contextual.

Objetos del Lenguaje

Objeto Printer: Propiedades.

Control de errores: On Error GoTo – On Error Resume Next.

Finalización de un proyecto: Manejo de errores. Depuración. Compilación de un proyecto.

**SABERES PREVIOS EN RELACIÓN A LA MATERIA**

Dominio del lenguaje de programación Visual Basic.

Fundamentos de programación.

Manejo de base de datos

**ESTRATEGIAS METODOLÓGICAS.**

Trabajo individual y grupal.

Ejercicios prácticos de prueba error.

Búsqueda y análisis de errores.

Planteos de las situaciones problemáticas que se presenten en modo particular para resolverlos en forma grupal.

Interacción en los foros del aula de la asignatura dentro del campus virtual.

**CRITERIOS DE EVALUACIÓN**

Inicio de clases:

Evaluación de conocimientos previos.

Para la regularización de la asignatura además de la presentación de un proyecto

se evaluará lo siguiente:

Capacidad para analizar un problema.

Habilidades para la obtención y análisis de información.

Interés por la innovación.

Manejo de vocabulario técnico y de las tecnologías de información y comunicación.

Capacidad para descifrar un código siguiendo un ejemplo.

Participación en las actividades de clase tanto individuales y grupales.

Actitud de apertura ante la crítica constructiva tanto por parte del docente como de sus compañeros.

Compromiso en el cuidado del equipamiento informático.

Para aprobar la asignatura en el examen final los alumnos presentaran y defenderán un sistema desarrollado en forma individual, con su correspondiente manual de usuario en formato papel y la documentación respaldatoria del proceso de desarrollo del mismo. Los alumnos, no podrán presentarse a defender el proyecto en mesa examinadora, si el mismo no está previamente aprobado por el profesor.

**BIBLIOGRAFÍA**

SHARP, John: “Visual C# 2008 (Paso a paso)” - Anaya Multimedia.

ARRIOJA LANDA COSIO, Nicolás: “C#” Guía total del programador” - Users –BIRNIOS, Baltazar y Mariano: “Manual de Referencia Visual Basic 6.0.” -

DU MORTIER, Gustavo: “Técnicas de Programación” – MP Ediciones –

ARRIOJA LANDA COSIO, Nicolás: “Curso de Programación C# “– Users –.

**SITIOS WEB**

Campus virtual del Instituto: http://ies7.sfe.infd.edu.ar/